

PARCOURS DISC GOLF - LACS DE LA MONNERIE



VILLE DE LA FLÈCHE



Règles
en PDF



Date :	Trous	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL
Départs Jaunes	Par	3	3	5	4	4	3	3	3	3	31
	Distance	60	65	115	80	95	70	75	65	70	695 m
1.											
2.											
3.											
4.											
	Trous	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL
1.											
2.											
3.											
4.											
Départs Bleus	Par	4	4	3	4	3	4	3	3	3	31
	Distance	80	90	60	75	70	90	70	70	65	670 m

RÈGLES SIMPLIFIÉES

LE BUT DU JEU : Le disc golf se joue comme le golf, mais au lieu de lancer une balle à l'aide d'un club, le joueur de disc golf lance un frisbee à la force du bras pour le mettre dans la cible : une corbeille métallique matérialisant le «trou». L'objectif est de réaliser un parcours composé de 9 trous (corbeilles) en un minimum de lancers.

LE PAR OU NOMBRE DE LANCERS THÉORIQUES : Ce parcours compte 10 corbeilles, réparties sur 2 parcours jaune et bleu. Le par est le nombre de lancers dont un joueur a besoin pour finir un trou. Le par de chaque parcours est de 31. Sur la feuille, indiquez le nombre de lancers effectués pour atteindre chaque corbeille. Ajoutez le nombre de pénalités éventuelles (zone interdite, ne pas respecter sa marque, ...). A la fin du parcours, le vainqueur est celui qui a le plus petit score.

LE LANCER DU TEE DE DÉPART : Vos pieds ne doivent pas dépasser la limite au sol (tee = aire de départ délimité par un rondin de bois) avant que vous n'ayez lâché le disque. Ne lancez pas tant qu'il y a du monde devant vous.

DISQUE AU SOL OU DANS UN ARBRE : Marquez l'endroit où le disque s'est arrêté. Vous devez effectuer le lancer suivant en gardant votre pied derrière la marque. Vous êtes autorisé à prendre de l'élan avant cette marque tant que vous êtes à plus de 10m de la corbeille.

Si votre disque est dans un arbre, vous prenez la marque à l'aplomb et vous rejouez sans pénalité.

Il est interdit de modifier la nature environnante (vous ne cassez pas une branche qui vous gêne pour lancer).

FIN DU TROU : Vous avez fini le trou lorsque le disque repose au fond de la corbeille ou lorsqu'il est pris dans les chaînes. Un disque qui atterrit sur le dessus de la corbeille n'est pas valable. Vous devez le poser au fond de la corbeille, ce qui vous compte un coup supplémentaire. Continuez en suivant le balisage.

O.B. OU ZONE INTERDITE : «Out of Bounds» en anglais, c'est une zone interdite. Si votre disque y pénètre, vous devez rejouer de l'endroit où le disque est rentré dans cette zone, en prenant un coup de pénalité.

UN ESPACE PARTAGÉ : Par sécurité, les joueurs doivent toujours rester derrière le lanceur. Respectez l'espace naturel dans lequel vous évoluez ainsi que les autres usagers du site. La ville de La Flèche dégage toute responsabilité en cas d'accident sur le parcours.